



A Man Like That

Chorégraphe : Andy Fitellaer
 Source : ACWDB
 Type de danse : Danse de ligne, 2 murs
 Niveau : Intermediate
 Comptes : 52
 BPM : 116 (P)
 Musique : "I Could Love A Man Like That" par Anita Cochran

WALKS, MAMBO STEP, SWEEP BACK 2X, COASTER STEP

1 PD pas en avant
 2 PG pas en avant
 3 PD rock en avant
 & PG reprendre appui
 4 PD pas en arrière
 5 PG sweep arrière
 6 PD sweep arrière
 7 PG pas en arrière
 & PD rejoindre
 8 PG pas en avant

¼ CHASSÉ RIGHT, ½ PIVOT TURN RIGHT, SHUFFLE FWD, KICK-BALL-CROSS

9 PD pas à D
 & PG rejoindre
 10 ¼ de tour à D, PD pas en avant
 11 PG pas en avant
 12 ½ tour à D, PD pas en avant
 13 PG pas en avant
 & PD rejoindre
 14 PG pas en avant
 15 PD kick en avant
 & PD rejoindre
 16 PG croiser devant

CHASSÉ, CROSS ROCK, CHASSÉ, CROSS, ½ TURN

17 PD pas à D
 & PG rejoindre
 18 PD pas à D
 19 PG rock croisé devant
 20 PD reprendre appui
 21 PG pas à G
 & PD rejoindre
 22 PG pas à G
 23 PD croiser devant
 24 ½ tour à G, détourner (poids sur PG)

SIDE POINT, SIDE POINT, HEEL POINT, HEEL POINT, COASTER STEP, SCUFF, HITCH, TOUCH

25 PD pointer à D
 & PD rejoindre
 26 PG pointer à G
 & PG rejoindre

27 PD talon devant
 & PD rejoindre
 28 PG talon devant
 29 PG pas en arrière
 & PD rejoindre
 30 PG pas en avant
 31 PD scuff en avant
 & PD hitch
 32 PD pointer à côté du PG

¼ CHASSÉ RIGHT, ½ PIVOT TURN RIGHT, ½ SHUFFLE RIGHT, ROCK STEP

33 PD pas à D
 & PG rejoindre
 34 ¼ de tour à D, PD pas en avant
 35 PG pas en avant
 36 ½ tour à D, PD pas en avant
 37 ¼ de tour à D, PG pas à G
 & PD rejoindre
 38 ¼ de tour à D PG pas en arrière
 39 PD rock arrière
 40 PG reprendre appui

CHASSÉ, CHASSÉ, 2X KICK-BALL-CHANGE

41 PD pas à D
 & PG rejoindre
 42 PD pas à D
 43 PG pas à G
 & PD rejoindre
 44 PG pas à G
 45 PD kick en avant
 & PD rejoindre
 46 PG pas sur place
 47 PD kick en avant
 & PD rejoindre
 48 PG pas sur place

ROCK STEP, ROCK STEP

49 PD rock en avant
 50 PG reprendre appui
 51 PD rock arrière
 52 PG reprendre appui

Restarts:

Aux murs 2 et 4, danser jusqu'au compte 44 et redémarrer.

Au mur 6, danser jusqu'au compte 8 et redémarrer.