



Funky Donkey

Chorégraphe : DeeDee Maynard, Wendie Smith
 Source : ACWDB
 Type de danse : Danse de ligne, 4 murs
 Niveau : Improver
 Comptes : 32
 BPM : 120
 Musique : "Donkey" par Jerrod Niemann

Intro: 32 temps

WALK, WALK, FIRE HYDRANT TURN, WALK, WALK, MULE KICK, HALF TURN

HITCH

- 1 PD pas en avant
 2 PG pas en avant
 3 ¼ de tour à G, PD hitch
 4 ¼ de tour à G, PD hitch

(Option: Paddle turn sur 3-4)

- 5 PD pas en avant
 6 PG pas en avant
 7 PD kick derrière (comme une mule)
 8 ½ tour à D avec hitch du PD
(option : PD pointer derrière, ½ à D avec poids s/PG)

TRIPLE FORWARD, WALKING KNEE POPS, ROCK, RECOVER, SAILOR 1/4

TURN

- 9 PD pas en avant
 & PG rejoindre
 10 PD pas en avant
 &11 PG pas en avant avec knee pop out/in
 &12 PD pas en avant avec knee pop (out/in)

- 13 PG rock en avant
 14 PD reprendre appui
 15 ¼ de tour à G, PG pas en arrière
 & PD pas à D
 16 PG pas à G

*** **Restart au mur 4**

HEEL SWITCH, STEP, STEP, HIP SHIMMY, VAUDEVILLE RIGHT

- 17 PD talon en avant
 & PD rejoindre
 18 PG pas en avant diagonal
 19 PD rejoindre
 & Shimmy hanches haut
 20 Shimmy hanches bas
(Option: sway hanches G-D-G)

- 21 PD pas à D
 22 PG croiser derrière PD
 & PD pas à D
 23 PG talon en avant G
 & PG rejoindre
 24 PD croiser devant PG

VAUDEVILLE LEFT, STEP QUARTER TURN ROLL, STEP QUARTER TURN

ROLL

- 25 PG pas à G
 26 PD croiser derrière PG
 & PG pas à G
 27 PD talon en avant D
 & PD rejoindre
 28 PG croiser devant PD
 29 PD pas en avant
 30 ¼ de tour à G, balancer hanches
 31 PD pas en avant
 32 ¼ de tour à G, balancer hanches

Restart: au mur 4, danser jusque 16 et redémarrer.