



Muntsa

Chorégraphe : David Villellas
 Source : ACWDB
 Type de danse : Danse de ligne, 2 murs
 Niveau : Novice
 Comptes : 64
 BPM : 172 (2ST)
 Musique : "Kids Forever" par Sunny Cowgirls

Intro : 32 temps

KICK FWD TWICE, STEP BACK, HOLD, SLOW COASTERSTEP, HOLD

1	PD	kick
2	PD	kick
3	PD	pas en arrière
4	Pause	
5	PG	pas en arrière
6	PD	rejoindre
7	PG	pas en avant
8	Pause	

FWD DIAG., STOMP, BACK DIAG., STOMP, BACK DIAG., STOMP, FWD DIAG., SCUFF

9	PD	pas en avant diag
10	PG	pointer à côté du PD
11	PG	pas en arrière diag.
12	PD	pointer à côté du PG
13	PD	pas en arrière diag.
14	PG	pointer à côté du PD
15	PG	pas en avant diag.
16	PD	scuff

CROSS, POINT BACK, ROCK BACK JUMP, JUMP SIDE, CROSS, POINT BACK, ROCK BACK JUMP

17	PD	croiser devant
18	PG	pointer derrière PD
19	PG	rock arrière, PD kick
20	PD	pas à D
21	PG	croiser devant
22	PD	pointer derrière PG
23	PD	rock arrière, PG kick
24	PG	reprendre appui

STEP-LOCK-STEP FWD DIAG, SCUFF, STEP-LOCK-STEP FWD DIAG, STOMP UP

25	PD	pas en avant diag. D
26	PG	lock derrière
27	PD	pas en avant diag. D
28	PG	scuff
29	PG	pas en avant diag. G
30	PD	lock derrière
31	PG	pas en avant diag. G
32	PD	stomp

ROCK SIDE CROSS, HOLD, ROCK SIDE CROSS, HOLD

33	PD	rock à D
34	PG	reprendre appui
35	PD	croiser devant
36	Pause	
37	PG	rock à G
38	PD	reprendre appui
39	PG	croiser devant
40	Pause	

POINT SIDE, CROSS BACK, POINT SIDE, CROSS FWD, 1/2 MONTEREY TURN

41	PD	pointer à D
42	PD	croiser derrière
43	PG	pointer à G
44	PG	croiser devant
45	1/2 tour à D, PD	pointer à D
46	PD	rejoindre
47	PG	pointer à G
48	PG	rejoindre

STEP-LOCK-STEP FWD DIAG, SCUFF, STEP-LOCK-STEP FWD DIAG, SCUFF

49	PD	pas en avant diag. D
50	PG	lock derrière
51	PD	pas en avant
52	PG	scuff
53	PG	pas en avant diag. G
54	PD	lock derrière
55	PG	pas en avant
56	PD	scuff

ROCK FWD, 1/2 TURN, HOLD, STEP FWD, PIVOT 1/2 TURN, STEP FWD, HOLD

57	PD	rock en avant
58	PG	reprendre appui
59	1/2 tour à D, PD	pas en avant
60	Pause	
61	PG	pas en avant
62	1/2 tour à D, PD	pas en avant
63	PG	pas en avant
64	Pause	

Tag: à la fin du mur 7, ajouter:

1	PD	stomp
2	Pause	
3	PG	stomp
4	Pause	